

Structure d'un Tour

- Phase d'Influence :

Jouer un arcane de sa main OU engendrer un être qui n'est pas déjà présent sur votre versant OU éduquer un être (élévation ou échange).

- Phase des Actes :

Utiliser l'une des ressources cardinales de chaque être.

- Phase de Source :

Retourner toutes les arcanes face contre terre PUIS puiser un arcane à la source.

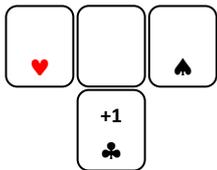
Effets des Ressources

- ♥ - **Cœur** : gagner de la majesté. Résister aux assauts de l'Arme.
- ♠ - **Arme** : attaquer le Cœur d'un être sur n'importe quel versant. Attaquer la majesté rivale si aucun Cœur ne bat sur l'autre versant. Ne peut pas être utilisé au premier tour.
- ♦ - **Esprit** : attaquer directement la majesté rivale ou le Pouvoir d'un être sur l'autre versant sauf si un Spectre est présent sur l'autre versant. Ne peut pas être utilisé au premier tour.
- ♣ - **Pouvoir** : puiser un arcane à la source et regarder un (deux si reine ou trois si roi lancé de votre main) arcane de ressource face contre terre.

Le Fou

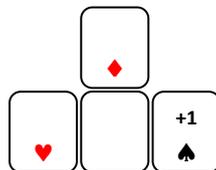
+1 en Pouvoir ♣

Permet de puiser 2 arcanes avec son pouvoir.



Le Chevalier

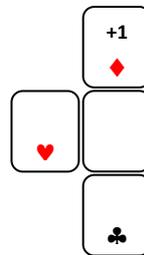
+1 en Arme ♠



Le Magicien

+1 en Esprit ♦

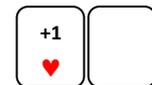
Permet de puiser 1 arcane s'il vainc un Pouvoir.



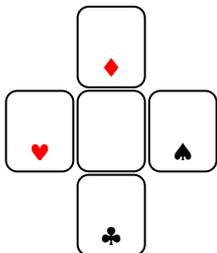
L'Enfant

+1 en Cœur ♥

Fait perdre 5pt de majesté à l'étoile qui le tue.

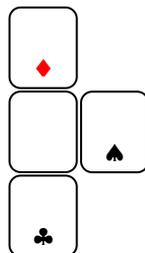


L'Accompli



Le Spectre

Focalise l'Esprit adverse. Permet de puiser vos arcanes à la rivière. Ne peut pas retrouver son Cœur. Empreinte 5pt de majesté à son étoile lorsqu'il apparaît.

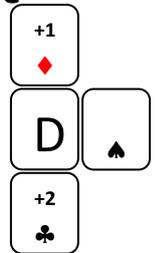


Le Spectre Royal



La Dame Noire

Son Pouvoir permet de puiser 1 arcane à la source ou 2 arcanes à la rivière de la mort. Si son roi revient elle part à la rivière de la mort et son étoile gagne 15pt de majesté.



Effets des Figures

Dans une formation :

Une figure donne un bonus à la ressource de sa couleur :

roi +3, reine +2, valet +1,
joker +1 à toutes les ressources.

De la main :

Une figure produit l'effet de sa couleur avec pour valeur :

3 pour le roi*, 2 pour la reine*, 1 pour le valet*,
1 en ♠ et ♣ pour le joker de cendre,
1 en ♥ et ♦ pour le joker de sang.

* Attention pour les figures de Pouvoir, voir Effet des Ressources ci-dessus.

Cas particuliers

Roi et reine amoureux :

On peut mettre en Cœur la reine ou le roi de la même couleur que la figure roi ou reine d'un Accompli. Si la reine ou le roi ainsi placé en Cœur meurt ou est vue par l'autre étoile, il ou elle va immédiatement à la rivière de la mort. Si un Spectre apparaît ainsi, c'est soit un Spectre Royal soit une Dame Noire.

Arme contre un de ses êtres :

Perdez 5pt de majesté, plus 5 si c'est contre un être amoureux.

Figures d'Esprit :

Le roi, la reine et le valet d'Esprit quittent le val au lieu d'aller à la rivière de la mort.